

当实物展示台的摄像头与电脑或笔记本电脑连接时,会自动进入直播模式,显示实物展示台捕捉到的视图。在窗口的右侧、左侧和底部列出了各种功能图标。 本手册将分为三部分:直播模式(第2章)、回放模式(第3章)和绘图模式(第4章)



$\bigcirc$	关于
	显示此应用程序的信息
	直播模式
	显示由实物投影仪的摄影机捕捉到的实时图像
	回放模式
	回放相机拍摄的图像和视频
000	绘图模式
	一个白/黑平面供您随意绘制和添加注释

### 第二章:直播模式

直播模式显示实物展示台捕获的实时视频,在左边、右边和下面的栏中有许 多功能图标,所有这些都可以增强你的现场表达和讲演能力!



#### 左侧的功能图标

ゥ	撤销
4	重做
	擦除全部或擦除选择区域
Ō	<b>绘图快照</b> 捕获图像并将其保存为 JPG 文件。

•	导入图像文件
	从计算机导入 JPG 和 PNG 文件。
	输出你的图像 导出(不带背景视图)内容,例如在此模式下创建的注 释、文本和绘图。(1)您可以选择区域,导出并保存 为 PNG 文件到您的计算机中。(2)如果您不选择区域 并使用导出功能,您在整个视图区域中创建的内容将 被导出为 PNG 文件。
П	冻结实时视图
<b>X</b>	间隔计时器   在指定的时间间隔内捕获图像。   間隔時間 ×   時 分 秒   間隔時間 00 00 06 →
	總數 0010 → 統數 0010 → 所需時間 0 時 1分 0 秒 進度 0/10
	-00:01:00 運行
	弹出一个小窗口,用于设置间隔时间和图片总数。完成设置后,单击运行!
	<b>水平翻转</b> 将图像右/左翻转。
	<b>垂直翻转</b> 向上/向下翻转图像。

# 下侧的功能图标

*	设置
- <del>M</del>	单击此图标后,将弹出一个小窗口,供您选择设备(默

	认为 Document camera)、视频和音频文件的格式以及
	希望保存文件的位置。
	装置設定 ×
	装置 Document Camera ▼
	格式 MJPG,1920 x 1080 ▼
	畫榕率 25 ▼
	錄影品質 高
	交流電源頻率 Disable
	首双 裝置  麥克風 (12- Document Camera)
	格式 IEEE_FLOAT _
	储存位置
	2017 C: Users / Ciniguan / Documents / Smartube Pro
	語言 (糸統預設)
	(您必須重新設動應用程序才能生效)
	限制 開始台預算
•	开始记录
0	停止记录
AF	自动对焦
E	缩小
$\mathbb{H}$	放大
: <b>.</b>	亮度
(.)	旋转
24	360°旋转视图
	宽度
	选择使用徒手和其他绘图功能的宽度
	墨色
	选择使用徒手和其他绘图功能的颜色
	填充颜色
	选择绘图功能的颜色(徒手画线除外)
	字体
Aa	为你添加的文本选择字体

## 右侧的功能图标

+

	徒手画
	随意画画和写字
	橡皮擦
	擦掉你添加的笔记或涂鸦
/	线
	画一条线
/	箭头
K	画一个箭头
	矩形
	画一个矩形
$\cap$	椭圆
U	画一个椭圆
Т	文本
1	添加文本
	选择
i <b>&gt;</b>	选择用于导出、剪切和复制功能的区域
	剪下
<b></b>	剪切选择区域并保存在剪贴板中
	复制
i 🔽	复制并粘贴您选择的区域

#### 第三章:回放模式

实物展示台的相机捕捉的图像,或者从绘图模式保存(见第4章)的图像,在 您的计算机端可以在回放模式打开。此外,这里打开的图片还可以进行进一步的 编辑,左下方和右下方的栏中列出了功能



### 左侧的功能图标

ゥ	撤销
4	重做
	擦除全部或擦除选择区域
Ō	<b>绘图快照</b> 捕获图像并将其保存为 JPG 文件

*	导入图像文件
	从计算机导入 JPG 和 PNG 文件
+	输出你的图像
	导出(不带背景视图)内容,例如在此模式下创建的注
	释、文本和绘图。(1)您可以选择区域,导出并保存
	为 PNG 文件到您的计算机中。(2)如果您不选择区域
	并使用导出功能,您在整个视图区域中创建的内容将
	被导出为 PNG 文件

## 下侧的功能图标

+--

<b>É</b> 7	打开文件
	安皮
	见1文
	选择使用徒手和其他绘图功能的宽度
	墨色
	选择使用徒手和其他绘图功能的颜色
	填充颜色
	选择绘图功能的颜色(徒手画线除外)
Aa	字体
	为你添加的文本选择字体

### 右侧的功能图标

+

	徒手画
	随意画画和写字
	橡皮擦
	擦掉你添加的笔记或涂鸦
/	线
	画一条线
/	箭头
ĸ	画一个箭头

	矩形
	画一个矩形
$\cap$	椭圆
0	画一个椭圆
Т	文本
1	添加文本
	选择
i <b>&gt;</b>	选择用于导出、剪切和复制功能的区域
	剪下
<b>6</b>	剪切选择区域并保存在剪贴板中
	复制
i	复制并粘贴您选择的区域

## 第四章: 绘图模式.

绘图模式为您提供一个白色或黑色平面,以及您将需要的所有绘图工具。



### 左侧的功能图标

+-----

	that to to
<b>•</b>	
4	重做
N'	
	擦除全部或擦除选择区域
	绘图快照
	捕获图像并将其保存为 JPG 文件
<u>*</u>	导入图像文件
	从计算机导入 JPG 和 PNG 文件
<u>+</u>	输出你的图像
	导出(不带背景视图)内容,例如在此模式下创建的注
	释、文本和绘图。(1)您可以选择区域,导出并保存
	为 PNG 文件到您的计算机中。(2)如果不选择区域并
	使用导出功能,则在整个视图区域中创建的内容将被
	导出为 PNG 文件

## 下侧的功能图标

+-----

	屏幕高宽比
4	选择宽高比 16:9 或 4:3
R	白板
	在这种模式下,您可以将平面从黑色改为白色
	黑板
	在这种模式下,您可以将平面从白色改为黑色
	宽度
	选择使用徒手和其他绘图功能的宽度
	墨色
	选择使用徒手和其他绘图功能的颜色
	填充颜色
	选择绘图功能的颜色(徒手画线除外)

Aa

## 右侧的功能图标

+

	徒手画
	随意画画和写字
	橡皮擦
	擦掉你添加的笔记或涂鸦
/	线
	画一条线
/	箭头
K	画一个箭头
	矩形
	画一个矩形
$\cap$	椭圆
0	画一个椭圆
Т	文本
1	添加文本
	选择
i <b>&gt;</b>	选择用于导出、剪切和复制功能的区域
····V	剪下
<b>6</b> 0	剪切选择区域并保存在剪贴板中
	复制
i	复制并粘贴您选择的区域